

BL2 AIO65 21.5 PB BOX BRACKET - Matériaux de montage



1160211

<https://www.phoenixcontact.com/fr/produits/1160211>

Veillez tenir compte du fait que les données affichées dans ce document PDF proviennent de notre catalogue en ligne. Vous trouverez les données complètes dans la documentation utilisateur. Nos conditions générales d'utilisation des téléchargements sont applicables.



Étrier nécessaire au montage du boîtier à boutons poussoirs AIO65 sur un système de 21,5 pouces, pour une utilisation avec des configurations BL2 AIO65 avec option de montage sur bras/poteau [A24].

Données commerciales

Référence	1160211
Conditionnement	1 Unité(s)
Commande minimum	1 Unité(s)
Remarque	Fabrication à la commande (pas de reprise)
Clé de vente	DRBABZ
Product key	DRBABZ
GTIN	4063151168520
Poids par pièce (emballage compris)	768 g
Poids par pièce (hors emballage)	600 g
Numéro du tarif douanier	76169990
Pays d'origine	Les informations concernant le pays d'origine sont fournies lors de la livraison.

BL2 AIO65 21.5 PB BOX BRACKET - Matériaux de montage



1160211

<https://www.phoenixcontact.com/fr/produits/1160211>

Caractéristiques techniques

Propriétés du produit

Type de produit

Matériel montage

BL2 AIO65 21.5 PB BOX BRACKET - Matériaux de montage



1160211

<https://www.phoenixcontact.com/fr/produits/1160211>

Classifications

ECLASS

ECLASS-13.0	19200192
ECLASS-15.0	19200192

ETIM

ETIM 10.0	EC002584
-----------	----------

BL2 AIO65 21.5 PB BOX BRACKET - Matériaux de montage



1160211

<https://www.phoenixcontact.com/fr/produits/1160211>

Conformité environnementale

EU RoHS

Conforme aux exigences de la directive RoHS

Oui, Aucun exception

EU REACH SVHC

Indication de substance soumise à autorisation REACH (n° CAS)

Aucun substance na un taux pondéral supérieur à 0,1 %

Phoenix Contact 2026 © - Tous droits réservés

<https://www.phoenixcontact.com>

PHOENIX CONTACT SAS

52 Boulevard de Beaubourg Emerainville

77436 Marne La Vallée Cedex 2 France

+33 (0) 1 60 17 98 98

documentation@phoenixcontact.fr